

【お店屋さんごっこ】

やってみるかい、お店屋さんごっこ。

材料仕入れて、お客に売ります。

メニューは、ラーメン、団子、ソフトクリーム。

持ってるお金は、200円。

仕入れ値段は、ラーメン20円、団子15円、ソフトクリーム10円。

売れる値段は、ラーメン60円、団子30円、ソフトクリーム15円。

天気や人通りで、売れる数は変わります。

仕入れても売れない分は、捨てちゃいます。

お店運営には、70円かかります。

上手に商売して、お金を増やしてネ!



販売表

サイコロ	ラーメン	団子	ソフト
1	売り尽し	3	5
2	2	売り尽し	10
3	1	2	売り尽し
4	売れない	5	20
5	4	売れない	15
6	3	4	売れない

【お店屋さんごっこのプレイのしかた】

持っているお金を、記入します。

仕入れの数は、自分で決めます。

数に値段をかけて、足し算します。

持ってるお金以上には、仕入れられない!

売れる数は、サイコロが決める。

表または仕入れの、少ないほうの数 売れます。

数に値段をかけて、足し算します。

お店の費用、70円必要です。

もうけや残りのお金の計算、クレーンゲームと同じだよ。

下の数字をつかんで、右方向へ足し・引き移動。

お店屋さんごっこ

	-	+	-	80	もうけ
+	-	+	-	280	残りのお金
200	180	330	70	サイコロ	
持ってるお金	仕入れる	売れる	店の費用		
ラーメン	3 × 20	2 × 60	1 × 70		後払い
団子	4 × 15	4 × 30			
ソフト	6 × 10	6 × 15			



もうけは出たかい?

残りのお金は、増えたかい?

再チャレンジは、「残りのお金→持ってるお金」でもう一度。

【ルールの追加】

お店の費用を倍にすれば、売れる数も倍になるよ。

但し、それだけ仕入れていないとだめだけどね。

お店屋さんごっこ

©Soshin

販売表

サイコロ	ラーメン	団子	ソフト
1	売り出し	3	5
2	2	売り出し	10
3	1	2	売り出し
4	売れない	5	20
5	4	売れない	15
6	3	4	売れない



(日目)

	-	+	-	もうけ
+	-	+	-	残りのお金
持ってるお金	仕入れる	売れる	店の費用	

ラーメン	× 20	× 60	× 70	後払い
団子	× 15	× 30		
ソフト	× 10	× 15		



(日目)

	-	+	-	もうけ
+	-	+	-	残りのお金
持ってるお金	仕入れる	売れる	店の費用	

ラーメン	× 20	× 60	× 70	後払い
団子	× 15	× 30		
ソフト	× 10	× 15		

(日目)

	-	+	-	もうけ
+	-	+	-	残りのお金
持ってるお金	仕入れる	売れる	店の費用	

ラーメン	× 20	× 60	× 70	後払い
団子	× 15	× 30		
ソフト	× 10	× 15		

(日目)

	-	+	-	もうけ
+	-	+	-	残りのお金
持ってるお金	仕入れる	売れる	店の費用	

ラーメン	× 20	× 60	× 70	後払い
団子	× 15	× 30		
ソフト	× 10	× 15		

(日目)

	-	+	-	もうけ
+	-	+	-	残りのお金
持ってるお金	仕入れる	売れる	店の費用	

ラーメン	× 20	× 60	× 70	後払い
団子	× 15	× 30		
ソフト	× 10	× 15		

